**Project Maritime Technology**

**Reden voor het project**

*Een eerste stap richting op afstand besturen van schepen en uiteindelijk autonoom varen. door inzicht te krijgen in complexiteit van een situatie.*

**Doel**

*Het doel van dit project is Inzicht te krijgen in de complexiteit van verschillende manoeuvres. Gebaseerd op deze resultaten kan advies worden gegeven aan de crew of deze extra alert moeten zijn, er een veiligere route is en waar potentiele gevaren zijn.*

**Uitdagingen**

*Complexiteit is een erg abstract begrip, waardoor resultaten lastig zijn te verifieren, waarbij ook nog niet wordt meegenomen hoe ver vooruit wordt gekeken. Daarom wordt de kans op falen gebruikt om situaties beter te kunnen vergelijken.*

*In het model komt ook een physisch model waarin de krachten op het schip, en veroorzaakt door het schip worden bepaald. Het is belangrijk om daar een realistisch model te gebruiken, maar niet te verzanden in complexiteit. Wanneer wordt begonnen met een eenvoudig model, kan worden geverifieerd met meetgegevens van Damen hoe groot de fout is..*

*Het bepalen van mogelijke routes, thrust allocation, physcische krachten zijn niet polynomiaal problemen, wat betekend dat het niet met zekerheid kan worden gesteld dat het de optimale en juiste oplossing is. Om deze reden zal worden gekeken naar verschillende solvers waarbij een afweging wordt gemaakt tussen precisie en tijd.*

**Scope van het project**

*De nieuwe kennis die ontwikkeld gaat worden heeft zal vooral gericht zijn op het bepalen van de cost functie en een waarde hangen aan de complexiteit. Voor het physische model zijn een aantal onderdelen van belang: environmental (wind, golven, stroming, vaarsnelheid), hydrodynamic en machinery. Hiervoor zullen een aantal bekende modellen met elkaar worden vergeleken op basis van gevraagde input, rekentijd en resultaat. Ditzelfde geldt voor het generen van routes en bepalen van optimale route.*

*De GUI en API waarmee gecommuniceerd gaat worden zullen ook zelf worden ontwikkeld en worden getest. Dit valt echter onder de scope van het onderzoek voor Computer Science. Dit geldt ook voor een deels voor het bepalen van de complexiteits functie. Aangezien het hier gaat om de interactie met crew.*

*Het is op dit moment niet de bedoeling om zelf metingen te doen, aangezien Damen twee grote projecten heeft lopen waarbij veel data is verzameld van Fast Crew Suppliers en Tugs.*

**Specificaties**

*De resultaten zijn bedoeld als een van de eerste stapjes op een lange weg richting remote en autonoom varen. Dit betekend dat het resultaat een stukje van de puzzel moet zijn die ook past in het grote geheel. Daarom zal tijdens het project veel feedback van buitenaf worden gevraagd. Uiteindelijk is het belangrijkste resultaat een kloppend model voor de complexiteit van een manoeuvre.*

**Deliverables**

*n.t.b.*

*Welke documenten ga je opleveren? Wanneer? Hoeveel tijd / doorlooptijd verwacht je? Wie heb je daarvoor nodig? Zit er een volgorde en (onderlinge) afhankelijkheden in? Note: de aaneenschakeling van documenten en de tijd die je nodig heb om ze te maken is je planning.*

**Project Computer Science**

**Benefits**

*Wat zijn de benefits voor het bedrijf uiteindelijk? Welke behoefte wordt ingevuld? Formuleer in 1 zin wat Damen overhoudt nadat de complete opdracht is opgeleverd en werkt. Bijvoorbeeld iets over invloed kunnen uitoefen op energie besparing, product innovatie, reduceren van incidenten, …*

**Purpose**

*Wat is doel van dit werk pakket/ jouw opdracht. Wat wil je hiermee bereiken? Denk hierbij bijvoorbeeld aan “het doel van dit werk pakket is de specificaties voor het verbetersysteem te ontwikkelen.”*

**Challenges**

*Tijdens uitvoeren heb je uitdagingen en hoe ga je die oplossen. Mitigerende maatregelen erbij opnoemen. Hou het simpel.*

**Scope of the assignment**

*Uitschrijven wat hoort erbij wat hoort er niet bij (gebruik woorden, wees duidelijk en compleet) dit betreft de functionele specificatie van het systeem en alles wat daarvoor nodig is.*

**Specifications**

*Waaraan moet hetgeen je levert voldoen? Bijvoorbeeld “The result of the work package that will be made will describe the specifications for….  “*

**Deliverables**

*Welke documenten ga je opleveren? Wanneer? Hoeveel tijd / doorlooptijd verwacht je? Wie heb je daarvoor nodig? Zit er een volgorde en (onderlinge) afhankelijkheden in? Note: de aaneenschakeling van documenten en de tijd die je nodig heb om ze te maken is je planning.*

**Steps**

*Welke stappen ga je nemen*

*Welke informatie is nodig om tot een goed oordeel te komen, voor model, en wat wordt gepresenteerd?*

*Hoe snel lukt het een crew member gebaseerd op de gegeven informatie een schets van de situatie te maken, in onderzoek varieren van gegeven informatie?*

*Wanneer vertrouwd crew input van model, en zou hij dat moeten doen?*

*Wat wordt de rol van de mens in de nieuwe situatie waarbij autonoom en remote voor gaat komen (zie plaatje in paper Liz Carver)*

**Steps**

*Welke stappen ga je nemen*